



**La barája,
y el manual
del tarot,
anime**

Texto:

McCalla Ann

Ilustraciones:

Mercenary of Duna



EDICIONES OBELISCO



Creado por Insight Editions, LP



Si este libro le ha interesado y desea que le mantengamos informado de nuestras publicaciones, escríbanos indicándonos qué temas son de su interés (Astrología, Autoayuda, Psicología, Artes Marciales, Naturismo, Espiritualidad, Tradición...) y gustosamente le complaceremos.

Puede consultar nuestro catálogo en www.edicionesobelisco.com

Colección Cartomancia y Tarot

LA BARAJA Y EL MANUAL DEL TAROT ANIME

McCalla Ann

1.ª edición: noviembre de 2023

Título original: *The Anime Tarot Deck and Guidebook*

Ilustraciones: *Mercenary of Duna*

Traducción: *David George*

Corrección: *Sara Moreno*

© 2022, Insight Editions

Publicado por acuerdo con Insight Editions, USA

www.insighteditions.com

(Reservados todos los derechos)

© 2023, Ediciones Obelisco, S.L.

(Reservados los derechos para la presente edición)

Edita: Ediciones Obelisco, S.L.

Collita, 23-25. Pol. Ind. Molí de la Bastida

08191 Rubí - Barcelona - España

Tel. 93 309 85 25

E-mail: info@edicionesobelisco.com

ISBN: 978-84-1172-039-7

DL B 10201-2023

Printed in China

Reservados todos los derechos. Ninguna parte de esta publicación, incluido el diseño de la cubierta, puede ser reproducida, almacenada, transmitida o utilizada en manera alguna por ningún medio, ya sea electrónico, químico, mecánico, óptico, de grabación o electrográfico, sin el previo consentimiento por escrito del editor. Dirijase a CEDRO (Centro Español de Derechos Reprográficos, www.cedro.org) si necesita fotocopiar o escanear algún fragmento de esta obra.

Índice

Introducción	4	XIII: La Muerte	39
Comprender tu baraja de tarot	6	XIV: El Arte	40
Los arcanos mayores	11	XV: El Diablo	43
El Loco	12	XVI: La Torre	44
I: El Mago	15	XVII: La Estrella	47
II: La Sacerdotisa	16	XVIII: La Luna	48
III: La Emperatriz	19	XIX: El Sol	51
IV: El Emperador	20	XX: La Era	52
V: La Hierofante	23	XXI: El Universo	55
VI: Los Amantes	24	Los arcanos menores	57
VII: El Carro	27	El palo de bastos	58
VIII: La Fuerza	28	El palo de copas	72
IX: El Ermitaño	31	El palo de espadas	86
X: La Rueda de la Fortuna	32	El palo de oros	100
XI: La Justicia	35	Las lecturas del tarot	115
XII: El Colgado	36	Los cuidados de tu baraja	117
		Preparándote para las lecturas de tarot	119
		Las tiradas	120

Introducción

Bienvenido a *La baraja y el manual del tarot anime*, donde te está esperando un billete para el futuro. Bienvenido a un mundo mágico de chicas gato, robots guerreros, trasfondos trágicos y la arrolladora resiliencia de la amistad, todo ello contenido en setenta y ocho naipes ilustrados en exclusiva. A través de esta baraja de tarot, tus amigos anime están listos para ayudarte a convertirte en el héroe de tu propio destino. Juntos te ofrecen consejos sabios, lecciones de vida y exploraciones del futuro, al igual que hacen en la pantalla, pero ahora la estrella del espectáculo eres tú.

En *La baraja del tarot anime*, los temas y los arquetipos que nos conmueven en el anime cobran vida para conducirnos hacia el siguiente tramo de nuestra historia. Aunque mucha gente cree que la lectura del tarot es un proceso mágico que garantiza el poder de predecir el futuro, de hecho, funciona mejor como oráculo de orientación para ayudarnos a subir de nivel, superar la adversidad y crecer a nivel individual y en el seno de nuestras comunidades. Así, permite que tu abuela te ayude a desvelar tus verdaderos sentimientos, deja que el maestro te proporcione claridad para tomar decisiones y accede a que el joven héroe te muestre cómo podrías alcanzar tu meta. ¡Vamos allá!



Comprender tu baraja de tarot

Aprender a hacer lecturas de tarot puede parecer amedrentador al principio, pero simplemente recuerda que cualquier sueño se puede cumplir si trabajamos duro. *La baraja del tarot anime* está repleta de personajes familiares, temas y momentos icónicos de una amplia variedad de animes, escogidos cuidadosamente para ilustrar de la mejor forma posible los significados de los naipes originales. El manual explica tanto las versiones del derecho como invertidas de cada naipe, y el capítulo final incluye varios ejemplos de tiradas para llevar a cabo lecturas sencillas.

La imagen de cada uno de los setenta y ocho naipes de una baraja de tarot tiene un aspecto claro y oscuro, dependiendo de su posición con respecto a otras cartas y de si están del derecho o invertidos. Las primeras veintidós cartas, que representan temas importantes y lecciones de vida trascendentales con un impacto duradero, se llaman arcanos mayores. Están numerados desde el 0 hasta el XXI, y explican la historia cronológica de un personaje conocido como el Loco (representado en el primer naipe de los arcanos mayores), que emprende un viaje emocionante y a veces desgarrador que en último término conduce a la iluminación y la realización.

El resto de los naipes de la baraja de tarot se llaman arcanos menores. Representan situaciones y temas cotidianos con efectos a corto plazo. Los cincuenta y seis arcanos menores están repartidos en cuatro palos. En *La baraja del tarot anime*, esos palos son bastos, copas, espadas y oros.





Tres de Bastos



Do



Dos de Espadas



Rey de Orós

El palo de bastos está relacionado con las ideas, la creatividad, la inspiración, la ambición, la voluntad y la pasión. Se corresponde con el elemento fuego.

El palo de copas se ocupa de las emociones, las relaciones y los placeres de la vida. Se corresponde con el elemento agua.

El palo de espadas hace referencia a la mente, el intelecto, el poder, el juicio, el análisis y las convicciones personales. Se corresponde con el elemento aire.

El palo de oros está relacionado con aspectos del mundo material como las finanzas, las trayectorias profesionales, las propiedades y el hogar, además de la familia y el legado. Se corresponde con el elemento tierra.

Cada uno de estos palos contiene cuatro figuras: un rey, una reina, un príncipe y una princesa. Simbolizan los tipos de personalidad, patrones de comportamiento y, en ocasiones, a personas reales en tu vida. Las restantes cartas están numeradas desde el As (I) hasta el X.

Aquellos familiarizados con el tarot pueden encontrar que algunos de los nombres o los significados en *La baraja* y *el manual del tarot anime* son algo diferentes a lo que están acostumbrados a ver. Esto se debe a que esta baraja bebe de las tradiciones de los tarots Rider-Waite y Thoth para proporcionar lo mejor que ambos tienen que ofrecer.



Los arcanos mayores

El Loco

Un ninja aborda la vida con ingenuidad, optimismo y energía descarada para perseguir su destino y convertirse en la persona que siempre ha querido ser. De forma similar, el Loco es conocido por hacer actos de fe sin detenerse a preocuparse sobre cualquier cosa que pueda interponerse en su camino.

Del derecho:

Al igual que el *kitsune*, o el espíritu del zorro, el Loco es lo suficientemente astuto para saber que las oportunidades no perduran. Uno debe aprovechar la oportunidad cuando la inspiración acude. El Loco se alza contra todas las probabilidades empleando el humor y una propensión inocente para alcanzar sus sueños. Este naipe te está apremiando a tener algo de fe y dar un paso adelante. ¡Creéte!

Invertido:

Invertido, este naipe representa la inmadurez. Cuando el Loco se siente inseguro, puede que se dé el gusto de hacer inocentadas a compañeros de clase y profesores. ¿Te gastas bromas a tí mismo y a otros no siendo honesto acerca de tus motivos? Adaptar este comportamiento puede suponer la diferencia entre superar tus pruebas y seguir siendo un novato hasta el próximo reto.

